

Praktische Regelhinweise

Mensday Dackenheim

12.07.2017

Bahn 1



- **Der Ball kommt auf dem Weg, rechts vom Grün zur Ruhe!**
- Möglichkeiten, straffrei Erleichterung zu nehmen:
 - -Spielen, wie der Ball liegt
 - - den nächsten Punkt der Erleichterung suchen (keine gleichzeitige Erleichterung von Weg und Mauer)
 - Wo dieser ist, kommt auch auf die Fahnenposition an
 - - nicht näher zur Fahne
 - - eventuell auch in den Rosen hinter der Mauer (danach Erleichterung von der Mauer möglich)
 - - immer vollständige Erleichterung nehmen

Bahn 3



- **Der Ball liegt links in dem ersten Busch nach der Koppel!**
- Ball muss gefunden und identifiziert werden!
- Findet man den Ball nicht, bleibt nur die Option vom Ort des letzten Schlages einen neuen Ball ins Spiel zu bringen.
- 2 Schlägerlängen (längster Schläger) Hier muss der Ball auf dem Boden aufkommen. Er ist dann im Spiel, wenn er vom Auftreffpunkt nicht weiter als zwei Schlägerlängen wegrollt und nicht näher zur Fahne rollt.
- Verlängerung Fahne – Ball (so weit zurück wie gewünscht)
- Jeweils mit einem Strafschlag
- Achtung! Rollte der Ball beim Fallenlassen zurück in den Busch, ist der Ball im Spiel!

Bahn4



- **Der Ball wird links über den Weg in den BiA gespielt!**
- 1. Es muss feststehen oder so gut wie sicher sein, dass der Ball in dem blauen Bereich liegt!
- Wird der Ball gefunden, so richtet sich der nächste Punkt der Erleichterung nach dem Ort, wo der Ball liegt (immer nicht näher zur Fahne)
- Wird der Ball nicht gefunden, so richtet sich der nächste Punkt der Erleichterung nach dem Kreuzungspunkt des Balles mit dem Bereich BiA
- Auch hier vollständige Erleichterung nehmen!

Bahn 5



- Der Ball kommt auf dem Grün der Bahn 4 zum Liegen!

- - Hierbei handelt es sich beim Spielen der Bahn 5 um ein Falsches Grün.
- - Es darf nicht gespielt werden (Platzschonung)!
- - Es muss der nächste Punkt zum Ball, außerhalb des Grüns und nicht näher zur Fahne gesucht werden (Meist auf dem Vorgrün!).
- - Dort wird der Ball fallen gelassen!

Bahn 8



- **Ball liegt auf dem Weg zwischen Bunker 17 und Grün 8!**
- - Unbewegliches Hemmnis
- → nächster Punkt der Erleichterung (kann auch im Hang zum Bunker 17 sein)
- → Verfahren wie bekannt
- **Ball liegt im Bunker der 17**
- → Spielen wie er liegt oder unspielbar erklären (aber Achtung: Bunkerregel)!

Bahn 11



- Der Ball kommt auf Bahn 3 zur Ruhe!
- → Der Ball ist im Aus (Platzregel)
- Gleiches gilt für Bälle auf Bahn 3, die auf Bahn 11 zum Liegen kommen!

Bahn 12



- - Der Teich ist immer ein Wasserhinderniss (Definition eines Wasserhindernisses)
- → solange um das Wasser Blau gepflockt ist und er geht durch das „blaue“ ins Wasser, ist er im Wasser!
- Im Blauen Bereich muss er gefunden werden, oder er muss feststehen oder so gut wie sicher sein, dass er drinnen liegt!
- Kann er auch im Wasser sein und man findet ihn nicht, so, so kommt es darauf an, ob man ihn, wenn er außerhalb liegen würde, finden müsste.
- (Das bedeutet „so gut wie sicher“)
- Wenn ja gilt er als im Wasser befindlich, falls nein, muss vom Abschlag ein neuer Ball ins Spiel gebracht werden.
- In diesem Fall wäre aber auch ein provisorischer Ball möglich, da nicht feststeht, ob er im Wasser ist oder auch außerhalb verloren sein könnte.
- Dieser kann dann weitergespielt werden.
- Alles was mit der Wassertechnik zu tun hat ist künstlich und somit unbewegliches Hemmnis.
- Es gibt allerdings keine straflose Erleichterung davon, wenn der Ball im Wasserhindernis liegt!

Bahn 15



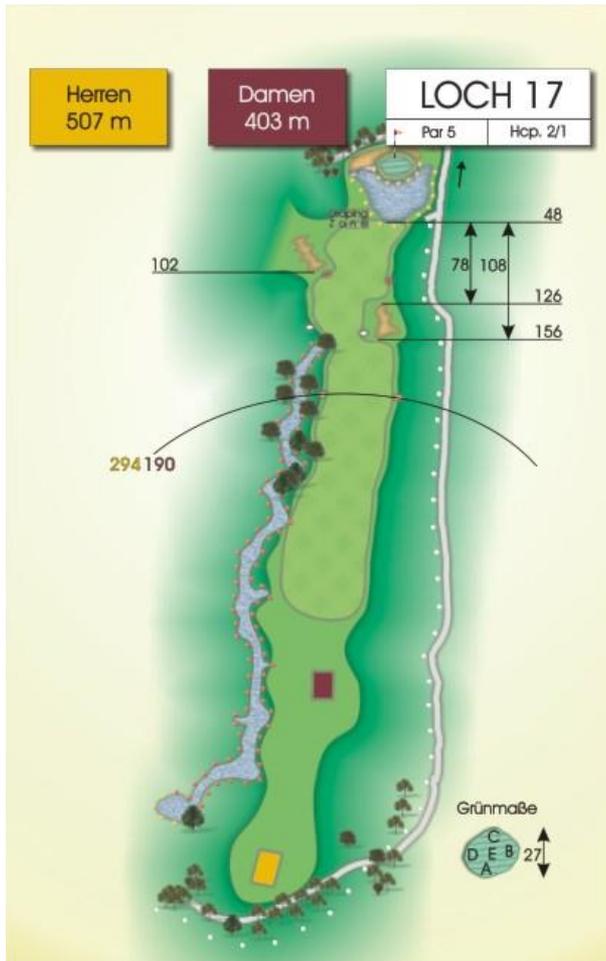
- **Der Ball liegt hinter dem Grün genau an der Mauer zum Liegen!**
- → Nach der Platzregel ist die Mauer Bestandteil des Platzes, also gibt es keine straflose Erleichterung!
- Es bleibt nur die Möglichkeit den Ball zu spielen, wie er liegt oder ihn für unspielbar zu erklären.
- → Fallenlassen innerhalb zweier Schlägerlängen und Fahne – Ball zurück ist oft keine Option, da einmal näher zur Fahne und einmal im Aus.
- → Es bliebe nur die Option zurück zum letzten Punkt, wo gespielt wurde (meistens der Abschlag)

Bahn 16



- Die Mauer im Grünbunker!
- a) Ball liegt im Sand an der Mauer
 - → Die Mauer gehört zum Bunker!
 - → Es gibt Erleichterung wie folgt:
 - straffrei im Bunker; nächster Punkt ohne Behinderung durch die Mauer; dort fallenlassen
 - mit einem Strafschlag außerhalb des Bunkers auf der Linie Fahne – Ball fallenlassen (Ausnahme: R 24-2 b II (b))
- b) Der Ball liegt auf der Mauer
 - Liegt der Ball auf der Mauer stehen die o. g. Möglichkeiten zur Verfügung
- c) Der Ball liegt vor der Mauer, aber der Stand des Spielers ist durch die Mauer behindert:
 - da der Ball hier nicht im Hinderniss liegt, darf der nächste Punkt der Erleichterung, nicht näher zur Fahne, oben gesucht werden.

Bahn 17



- **Wasserhindernis an Grün 17**

- - Es gibt immer nur zwei Möglichkeiten:
 - a) Zurück zum Punkt des letzten Schlages
 - b) Fahne – Kreuzungspunkt zurück
-
- Auch wenn der Ball auf dem Grün (oder im Hang zum Grün) war und dann zurück ins Wasser gesprungen ist, so liegt zwar der Kreuzungspunkt zwischen Grün und Wasser, aber die Verlängerung führt wieder über das Wasser zurück.
 - Je nach Fahnenposition und Kreuzungspunkt, kann die Verlängerung auch links hinter den Bäumen liegen!
 - **Ein Fallenlassen zwischen Grün und Wasser ist nach Regel 26 (Wasserhindernisse) niemals möglich!**
 - Provisorischer Ball ist nur dann möglich, wenn nicht feststeht, dass der Ball im Wasser ist. Dann darf aber auch nicht nach Regel 26 weiterverfahren werden, außer man findet und identifiziert ihn im Wasser!
 - Ansonsten bleibt nur R 27-1 (Ball verloren) → neuer Ball an der Stelle des letzten Schlages ins Spiel bringen (1 Strafschlag)!

Bahn 18



- Ball fliegt hinter dem Grün ins Aus und kommt wieder auf die Bahn zurück)!
- Es kommt immer darauf an, wo der Ball zur Ruhe kommt! Wo er davor rumgeflogen ist, ist nicht von Bedeutung!
- → Prallt er also von der Glaswand, Hauswand oder auch von einem dort befindlichen Zuschauer zurück auf den Platz, so wird er gespielt wie er liegt.
- **(Die Entschuldigung und ein kaltes Getränk für den Getroffenen nicht vergessen!)**
- Anderes sieht es aus, wenn ein Zuschauer den Ball fängt und ihn auf das Grün zurückwirft (dürfte bei dem fachkundigen Dackenheimmer Publikum aber nicht Vorkommen!!!!!!)
- Dann muss geschätzt werden, wo der Ball zur Ruhe gekommen wäre, wenn der Zuschauer ihn nicht zurückgeworfen hätte! Ist diese Stelle im Aus, sprich, wäre er hinter der Glaswand zum Liegen gekommen, so ist er im Aus und ein neuer Ball ,muss nach R 27-1 ins Spiel gebracht werden.

**Vielen Dankfür die
Aufmerksamkeit!**

Und noch einen schönen Abend!